

№ п/п	Тема уроку за програмою	Дата проведення		Примітка	
		8-А	8-Б	8-А	8-Б
	Кодування даних (3 год)				
1	Опрацювання даних як інформаційний процес. Кодування та декодування повідомлень				
2	Двійкове кодування. Одиниці вимірювання довжини двійкового коду				
3	Кодування символів. <i>Практична робота 1.</i> Розв'язування задач на визначення довжини двійкового коду текстових даних				
	Апаратно-програмне забезпечення комп'ютера (5 год)				
4	Архітектура комп'ютера. Процесор, його призначення. Пам'ять комп'ютера. Зовнішні та внутрішні запам'ятовуючі пристрої. Пристрої введення та виведення даних Пристрої, що входять до складу мультимедійного обладнання. Технічні характеристики складових комп'ютера				
5	Історія засобів опрацювання інформаційних об'єктів. Види сучасних комп'ютерів та їх застосування. Класифікація та загальна характеристика програмного забезпечення <i>Практична робота 2.</i> Конфігурація комп'ютера під потребу				
6	Ліцензії на програмне забезпечення, їх типи. Поняття інсталяції та деінсталяції програмного забезпечення. Проблеми сумісності програмного забезпечення. Класифікація та основні функції операційних систем				
7	Системне програмне забезпечення. Службове програмне забезпечення. Форматування носіїв даних				
8	Архівування даних. Стиснення даних, види стиснення даних. Архіватори. Типи архівів. Операції над архівами <i>Практична робота 3.</i> Архівування та розархівування даних				
	Опрацювання текстових даних (6 год)				
9	Формати файлів текстових документів. Створення, редагування та форматування списків, таблиць, колонок, символів, формул в текстовому документі. Недруковані знаки.				

10	Створення, редагування та форматування графічних об'єктів в текстовому документі. Стильове оформлення абзаців				
11	Шаблони документів <i>Практична робота 4.</i> Створення текстового документа, що містить об'єкти різних типів				
12	Розділи. Структура документа. Колонтитули				
13	Посилання. Автоматизоване створення змісту та покажчиків. Алгоритм опрацювання складного текстового документа <i>Практична робота 5.</i> Структура документа. Автоматизоване створення змісту та покажчиків				
14	Робота з кількома документами				
Опрацювання об'єктів мультимедіа (6 год)					
15	Формати аудіо- та відеофайлів Програмне забезпечення для опрацювання об'єктів мультимедіа. Засоби перетворення аудіо- та відеоформатів				
16	Захоплення аудіо та відео, створення аудіо-, відео фрагментів				
17	Побудова аудіо- та відеоряду.				
18	Додавання до відеокліпу відеоефектів та налаштування переходів між його фрагментами				
19	Налаштування часових параметрів аудіо- та відеоряду. <i>Практична робота 6.</i> Створення відеокліпу. Додавання відеоефектів, налаштування часових параметрів аудіо- та відеоряду				
20	Сервіси розміщення аудіо та відео файлів в Інтернеті . <i>Практична робота 7.</i> Розміщення аудіо- та відеоматеріалів в Інтернеті				
Основи подійно- та об'єктно-орієнтованого програмування (8 год.)					
21	Знайомство з середовищем програмування. Елементи вікна середовища програмування. Поняття мови програмування. Складові мови програмування				
22	Програмний проект і файли, що входять до його складу. Створення найпростішого проекту, його компіляція, збереження, виконання.				
23	Запис програми засобами середовища програмування				

24	Основні компоненти програми для ОС з графічним інтерфейсом. Поняття форми, елемента керування, події, обробника події.				
25	Редагування коду обробника події. Використання вікон повідомлень. <i>Практична робота № 8.</i> Створення об'єктно-орієнтованої програми, що відображає вікно повідомлення.				
26	Поняття об'єкту та його властивостей і методів (на прикладі елементів екранної форми). Властивості і методи елементів керування				
27	Елементи керування «напис» та «кнопка». <i>Практична робота № 9.</i> Створення програми з кнопками та написами.				
28	Складання програм, що обробляють натискання кнопок та визначають вміст написів на формі				
29	Робота над проектом				
30	Робота над проектом				
31	Захист проектів				